** Università degli studi di Salerno**

**Corso di Ingegneria del Software**

*Partecipanti:*

|  |  |
| --- | --- |
| **Nome Cognome** | **Matricola** |
| **David Grieco** |  |
| **Ciro Perfetto** | **0512105520** |
| **Silvio Esposito** | **0512105100** |

**Requirement Analysis Document (RAD)**

**1.Introduction**

* **1.1 Purpose of the system**

Il sito GamEvaluate si prefissa di offrire l’accesso ad un ambiente di critica videoludica basato sulle medie delle recensioni e dei voti rilasciati dalla community stessa. Tale obiettivo nasce dalla necessità da parte dei videogiocatori di acquisire informazioni utili riguardo al prodotto che in futuro vorranno acquistare nei negozi, eliminando il rischio di effettuare un acquisto di cui si potrebbero pentire.

* **1.2 Scope of the system**

Il sito GamEvaluate è rivolto alla sempre crescente comunità digitale di videogiocatori. GamEvaluate, infatti, permetterà, dato un gioco registrato sul sito, di osservare il parere dell’intera comunità di videogiocatori che hanno in passato provato quel gioco in particolare; parere suddiviso in numerose caratteristiche (ad esempio la trama, il gameplay, la grafica, l’ottimizzazione, ecc.) ognuna delle quali rappresentata dalla media ottenuta dalle votazioni di ogni singolo utente in quell’ambito.

* **1.3 Objectives and success criteria of the project**

Risolvendo la problematica riguardante acquisti di giochi non rispecchianti le preferenze dell’utente si può ottenere una comunità di videogiocatori di gran lunga più soddisfatta dei prodotti del settore il che, di conseguenza, porterebbe ad un aumento della partecipazione di tali utenti nel miglioramento e nel prolungamento del ciclo di vita dei prodotti in questione: un videogiocatore contento del gioco appena acquistato continuerà con una buona probabilità a far parte della comunità virtuale di tale gioco, comprando più facilmente, in futuro, elementi aggiuntivi riguardanti quest’ultimo. Inoltre, aumenta in tal modo la fetta di videogiocatori che acquisteranno le entrate seguenti della serie di cui il videogioco che hanno gradito faceva parte.

* **1.4 Definitions, acronyms, and abbreviations**
* Videogioco: prodotto digitale che rappresenta un gioco digitale.
* Recensione: commento testuale associato ad un videogioco, effettuato da un utente.
* Voto: votazione che può essere associata ad un campo di valutazione di un videogioco espressa in decimi.
* Utente: account generico registrato al sistema.
* Ban: azione che permette di vietare l’accesso di un utente al sito.
* Moderatore: account che ha permessi di ban e di modifica/eliminazione dei voti.
* Amministratore: account che possiede permessi a tutte le azioni disponibili.
* Visitatore: persona che non è registrata al sito.
* Wish List: lista dei videogiochi a cui è particolarmente interessato un utente
* Nominare: concessione o rimozione di permessi ad un account

**2.Current System**

Allo stato attuale esistono molteplici siti che offrono un sistema di votazione in ambito videoludico. Essi, però, non consentono una votazione dettagliata dei vari aspetti di un videogioco, quali: grafica, gameplay, ecc.; bensì, offrono semplicemente un sistema di votazione basato su un voto generale. GamEvaluate offre un completo ed efficiente sistema di votazione, che abbraccia ogni singolo ambito riguardante un videogioco.

**3.Proposed System**

* **3.1 Overview (da mettere)**
* **3.2 Functional requirements**

- L’amministratore deve poter aggiungere/eliminare giochi e modificare le informazioni di questi ultimi.

- L’amministratore deve poter vietare l’accesso a determinati utenti con un apposito meccanismo di ban. Tali utenti rimarranno registrati ma non potranno effettuare l’accesso fino a futura decisione dell’amministratore.

- L’amministratore deve poter nominare un utente a moderatore e, viceversa, declassare un moderatore a utente.

- Il moderatore deve poter aggiungere/eliminare giochi e modificare le informazioni di questi ultimi.

- L’utente deve poter ricercare un gioco ed accedere all’area informativa di quest’ultimo. \*

- L’utente deve poter inserire le proprie votazioni personali e pubblicare una recensione all’interno dell’area informativa di un gioco. \*

- L’utente deve poter salvare un gioco all’interno della propria Wish List. \*

\* I requisiti funzionali per l’utente riguardano anche il moderatore.

* **3.3 Nonfunctional requirements**

- Usability. L’utente deve poter utilizzare GamEvaluate con facilità senza conoscenze implicite se non una conoscenza di base del funzionamento di un sito web.

- Supportability. GamEvaluate deve poter essere utilizzato sui principali browser (Chrome, Mozilla, Explorer, Safari).

- Portability. L’utente deve poter accedere a GamEvaluate sia da un PC sia da un dispositivo mobile.

- Implementation. La piattaforma è implementata tramite linguaggio Java e SQL per quanto riguarda il back-end, e linguaggio HTML, Javascript e CSS per quanto riguarda il front-end.

* **3.4 System models (da fare)**

3.4.1 Scenarios

3.4.2 Use case model

3.4.3 Object model

3.4.4 Dynamic model

3.4.5 User interfacenavigational paths and screen mock-ups