** Università degli studi di Salerno**

**Corso di Ingegneria del Software**

*Partecipanti:*

|  |  |
| --- | --- |
| **Nome Cognome** | **Matricola** |
| **David Grieco** |  |
| **Ciro Perfetto** | **0512105520** |
| **Silvio Esposito** | **0512105100** |

**Requirement Analysis Document (RAD)**

**1.Introduction**

* **1.1 Purpose of the system**

Il sito GamEvaluate si prefissa di offrire l’accesso ad un ambiente di critica videoludica basato sulle medie delle recensioni e dei voti rilasciati dalla community stessa. Tale obiettivo nasce dalla necessità da parte dei videogiocatori di acquisire informazioni utili riguardo al prodotto che in futuro vorranno acquistare nei negozi, eliminando il rischio di effettuare un acquisto di cui si potrebbero pentire.

* **1.2 Scope of the system**

Il sito GamEvaluate è rivolto alla sempre crescente comunità digitale di videogiocatori. GamEvaluate, infatti, permetterà, dato un gioco registrato sul sito, di osservare il parere dell’intera comunità di videogiocatori che hanno in passato provato quel gioco in particolare; parere suddiviso in numerose caratteristiche (ad esempio la trama, il gameplay, la grafica, l’ottimizzazione, ecc.) ognuna delle quali rappresentata dalla media ottenuta dalle votazioni di ogni singolo utente in quell’ambito.

* **1.3 Objectives and success criteria of the project**

Risolvendo la problematica riguardante acquisti di giochi non rispecchianti le preferenze dell’utente si può ottenere una comunità di videogiocatori di gran lunga più soddisfatta dei prodotti del settore il che, di conseguenza, porterebbe ad un aumento della partecipazione di tali utenti nel miglioramento e nel prolungamento del ciclo di vita dei prodotti in questione: un videogiocatore contento del gioco appena acquistato continuerà con una buona probabilità a far parte della comunità virtuale di tale gioco, comprando più facilmente, in futuro, elementi aggiuntivi riguardanti quest’ultimo. Inoltre, aumenta in tal modo la fetta di videogiocatori che acquisteranno le entrate seguenti della serie di cui il videogioco che hanno gradito faceva parte.

* **1.4 Definitions, acronyms, and abbreviations**
* Videogioco: prodotto digitale che rappresenta un gioco digitale.
* Recensione: commento testuale associato ad un videogioco, effettuato da un utente.
* Voto: votazione che può essere associata ad un campo di valutazione di un videogioco espressa in decimi.
* Utente: account generico registrato al sistema.
* Ban: azione che permette di vietare l’accesso di un utente al sito.
* Moderatore: account che ha permessi di ban e di modifica/eliminazione dei voti.
* Amministratore: account che possiede permessi a tutte le azioni disponibili.
* Visitatore: persona che non è registrata al sito.
* Wish List: lista dei videogiochi a cui è particolarmente interessato un utente
* Nominare: concessione o rimozione di permessi ad un account

**2.Current System**

Allo stato attuale esistono molteplici siti che offrono un sistema di votazione in ambito videoludico. Essi, però, non consentono una votazione dettagliata dei vari aspetti di un videogioco, quali: grafica, gameplay, ecc.; bensì, offrono semplicemente un sistema di votazione basato su un voto generale. GamEvaluate offre un completo ed efficiente sistema di votazione, che abbraccia ogni singolo ambito riguardante un videogioco.

**3.Proposed System**

* **3.1 Overview (da mettere)**
* **3.2 Functional requirements**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Codice** | **Descrizione** | **Priorità** |
| **M\_RF\_1** | **Gestione Account** | **Bassa** |
| **M\_RF\_2** | **Ricerca** | **Alta** |
| **M\_RF\_3** | **Interazione gioco** | **Alta** |
| **M\_RF\_4** | **Amministratore** | **Media** |
| **M\_RF\_5** | **Moderatore** | **Media** |

M\_RF\_1 **Gestione Account**

Questa funzionalità permette di gestire il proprio account e svolgere operazioni a lui consentite:

**M\_RF\_1:1.1 Login:** fornisce agli utenti la funzionalità di accedere alla propria area personale

**M\_RF\_1:1.2 Sign-in:** fornisce agli utenti la funzionalità di registrare un nuovo account

**M\_RF\_1:1.3 Logout:** L’utente vuole effettuare il logout dal sito

**M\_RF\_1: 1.4 Data update:** L’utente vuole modificare i propri dati di accesso, come e-mail e password

M\_RF\_2 **Ricerca**

Questa funzionalità permette di cercare un gioco o un utente e svolgere operazioni a lui consentite:

**M\_RF\_2:2.1 Ricerca con barra di ricerca:** fornisce agli utenti la funzionalità di ricercare un gioco mediante barra di ricerca inserendo il nome utente o il nome del gioco

**M\_RF\_2:2.2 Ricerca con filtri:** fornisce agli utenti la funzionalità di ricercare un gioco tramite filtri per prezzo o media dei voti

**M\_RF\_2:2.3 Visualizzare dati di un gioco:** fornisce agli utenti la funzionalità di visualizzare le informazioni relative a un gioco

**M\_RF\_2:2.4 Visualizzare dati di un utente:** fornisce agli utenti la funzionalità di visualizzare le informazioni relative ad un utente

M\_RF\_3 **Interazione gioco**

Questa funzionalità permette svolgere operazioni a lui consentite su ogni libro:

**M\_RF\_3:3.1 Aggiungere una recensione:** Funzionalità che permette di aggiungere una recensione, cioè un commento, al gioco

**M\_RF\_3:3.2 Rimuovere una recensione:** Funzionalità che permette di rimuovere una recensione

**M\_RF\_3:3.3 Aggiungere voto:** Funzionalità che permette di aggiungere un voto

**M\_RF\_3:3.4 Rimuovere voto:** Funzionalità che permette di rimuovere un voto, effettuabile solo dall’utente

M\_RF\_4 **Amministratore**

Questa funzionalità permette di modificare, aggiungere o eliminare giochi; rimuovere una recensione; ban e unban utente; gestione utenti.

**M\_RF\_4:4.1 Aggiungi gioco:** funzionalità che permette di aggiungere un gioco al sito

**M\_RF\_4:4.2 Elimina gioco:** funzionalità che permette di eliminare un gioco dal sito

**M\_RF\_4:4.3 Modifica gioco:** funzionalità che permette di modificare un gioco del sito

**M\_RF\_4:4.4 Rimuovi recensione:** funzionalità che permette di rimuovere la recensione di un utente

**M\_RF\_4:4.5 Ban:** funzionalità che permette di negare l’accesso al sito ad un utente

**M\_RF\_4:4.6 Unban:** funzionalità che permette di togliere il ban ad un utente

**M\_RF\_4:4.7 Upgrade utente:** funzionalità che permette di rendere un rendere un utente moderatore.

**M\_RF\_4:4.7 Downgrade utente:** funzionalità che permette di retrocedere un moderatore a un utente

**M\_RF\_4:4.8 Elimina utente:** funzionalità che permette di eliminare un utente registrato

M\_RF\_5 **Moderatore**

Questa funzionalità permette di gestire le recensioni e eseguire il ban/unban

**M\_RF\_5:5.1 Rimuovere recensione:** funzionalità che permette di rimuovere una recensione

**M\_RF\_4:5.2 Ban:** funzionalità che permette di negare l’accesso al sito ad un utente

**M\_RF\_4:5.3 Unban:** funzionalità che permette di togliere il ban ad un utente

* **3.3 Nonfunctional requirements**

- Usability. L’utente deve poter utilizzare GamEvaluate con facilità senza conoscenze implicite se non una conoscenza di base del funzionamento di un sito web.

- Supportability. GamEvaluate deve poter essere utilizzato sui principali browser (Chrome, Mozilla, Explorer, Safari).

- Portability. L’utente deve poter accedere a GamEvaluate sia da un PC sia da un dispositivo mobile.

- Implementation. La piattaforma è implementata tramite linguaggio Java e SQL per quanto riguarda il back-end, e linguaggio HTML, Javascript e CSS per quanto riguarda il front-end.

* **3.4 System models (da fare)**

3.4.1 Scenarios

* *Scenario 1 (Amministratore):*

Giovanni è l’amministratore del sito GamEvaluate e può gestire i vari utenti e le recensioni del sito. Giovanni si informa attraverso internet riguardo gli ultimi giochi usciti, così da poterli aggiungere al sito e farli valutare dagli utenti. Trova un gioco da poter aggiungere, effettua il log-in compilando il form nella homepage del sito, inserendo come username: admin\_ge e come password: Admin01, e va nella sezione del sito dedicata per poter compilare un form che ha: titolo del gioco, genere, prezzo medio (basato sulla ricerca su vari siti di e-commerce del prezzo per lo stesso gioco), piattaforma di gioco e data di uscita. Una completati i campi, clicca sul bottone “aggiungi gioco” e conferma la sua scelta nella finestra di pop-up.

Giovanni, successivamente, nota che Vittorio, un moderatore, non ha effettuato molti dei suoi compiti e quindi decide di renderlo un utente. Quindi accede alla pagina dedicata dove vede tutti i moderatori, clicca sull’elemento della lista che è riferita all’account di Vittorio e si apre un’altra pagina dove vede tutti i dati dell’account. Nella pagina è presente il bottone “Rendi utente”, Giovanni preme quest’ultimo e compare un messaggio che chiede la conferma. Conferma l’operazione e Vittorio diventa un utente normale. Giovanni decide di inserire un nuovo moderatore e quindi essendo a conoscenza della professionalità del suo collega Francesco, va nella pagina di ricerca degli utenti e digita nella barra di ricerca l’e-mail di Francesco. Clicca sull’elemento e accede alla pagina dove visualizza i suoi dati e nella pagina è presente il bottone “rendi moderatore”. Clicca sul pulsante, conferma l’operazione dalla finestra di avviso, e rende Francesco un moderatore.

Giovanni, inoltre, nota che un utente ha un termine offensivo nel suo username e che ha pubblicato varie recensioni con termini altrettanto volgari; decide quindi di cercarlo attraverso la barra di ricerca e clicca sul suo profilo. Viene visualizzato il profilo interessato, quindi Giovanni preme sul pulsante “banna utente”, conferma la sua scelta nella finestra di pop-up e impedisce così all’utente di accedere di nuovo al sito.

Dunque, Giovanni, ordinando i giochi per data di uscita in ordine crescente attraverso i filtri che si trovano vicino alla barra, preme sul pulsante cerca e, dai risultati nota che sulla sua piattaforma è presente un gioco non recensito da molto tempo, il quale non è più disponibile sul mercato. Clicca quindi sul gioco e, nella pagina dedicata, preme sul bottone “Rimuovi gioco”, seleziona il pulsante di conferma del pop-up, ed elimina definitivamente il gioco dalla piattaforma.

* *Scenario 2 (Visitatore/Utente):*

Mario vuole acquistare un nuovo gioco per la sua console, ma è indeciso tra alcuni titoli. Cercando in rete una recensione, si imbatte nel sito GamEvaluate; utilizzando la barra di ricerca, Mario riesce a trovare i titoli in questione e nota che, per ciascuno di questi, nella scheda principale vengono riportate data di uscita, prezzo medio, genere, piattaforma e media generale dei voti in decimi, seguiti da recensioni/commenti e valutazioni numeriche decimali su vari punti, come, ad esempio, trama, gameplay e grafica.

Mario, dopo accurati confronti, sceglie quale videogioco acquistare e sceglie Call of Duty. Dopo averlo giocato per un pò, decide di registrarsi sul sito, in modo tale da poter recensire anche lui il titolo e riportare una valutazione soggettiva riguardo i vari aspetti in aiuto dei futuri visitatori e/o utenti in cerca di informazioni riguardanti il gioco.

Mario, quindi, entra nella sezione di registrazione di GamEvaluate tramite apposita icona nella Homepage; inserisce i suoi dati quali username, e-mail e password. Nota subito come lo username, pur non dovendo rispettare alcun criterio (eccetto la lunghezza massima di 12 caratteri), deve risultare disponibile, quindi non in utilizzo da altri utenti precedentemente registrati, così come l’e-mail; la password, d’altro canto, deve essere di un minimo di 8 caratteri e deve contenere almeno una lettera maiuscola ed un numero. L’username inserito è: mario\_123, la mail utilizzata è: [mario\_123@gmail.com](mailto:mario_123@gmail.com), mentre la password scelta è: Mario123

Una volta registrato, Mario effettua il log-in su GamEvaluate con le credenziali appena inserite. Entrato nell’area utente cerca il titolo che intende recensire aiutandosi con la barra di ricerca dove digita “Call of Duty” e, una volta trovato, clicca su di esso per entrare nell’area relativa al gioco. All’interno di tale area nota la presenza di tutti i campi di valutazione relativi ai vari aspetti del gioco misurati in decimi, oltre alla possibilità di assegnare un voto generale e di lasciare una recensione generale di valutazione per il gioco.

Mario decide quindi di assegnare le votazioni corrette, a suo parere, ed infine lasciare un commento che descriva la sua esperienza di gioco. Dopo aver scelto tutti i voti per i vari campi e scritto un commento preme sul pulsante “recensisci” per pubblicare la sua recensione compresa di voti e commento.

* *Scenario 3 (Moderatore):*

Paolo, un moderatore, si occupa di gestire le varie recensioni fatte dagli utenti. Accede sul sito con username: paolo\_mod e password: Pmod01. Paolo decide di controllare le recensioni sugli ultimi giochi appena usciti e nota tra le recensioni un commento con dei termini non consoni al suo interno. Mette da parte l’username dell’utente, “paul\_01”, e attraverso la spunta, visibile solo ai moderatori e agli amministratori, elimina il commento. Poiché vuole essere sicuro che l’utente non abbia effettuato altri commenti negativi, Paolo va nella sezione “ricerca utente” e digita nella barra di ricerca l’username dell’utente, cioè “paul\_01”. Clicca sopra il risultato e arriva nel profilo dell’utente dove può vedere tutti i commenti da lui effettuati nell’apposita sezione “commenti” (questa sezione è visibile anche ad un utente). Dopo aver controllato tutti i suoi commenti nota che non ci sono altri commenti che potrebbero essere eliminati e quindi conclude il suo lavoro.

3.4.2 Use case model

3.4.3 Object model

3.4.4 Dynamic model

3.4.5 User interface, navigational paths and screen mock-ups